



# MSP CALCIO FIRENZE

## SETTORE TECNICO

### STAGIONE SPORTIVA 2021/22



## **ESTRATTO REGOLAMENTO**

### **DI GIOCO CALCIO A 5**

#### **IL PALLONE**

Il pallone deve essere necessariamente il nr.4 a rimbalzo controllato.

#### **IL NUMERO DEI CALCIATORI**

La gara è giocata da due squadre, composte ciascuna da un massimo di 5 (CINQUE) calciatori in campo (uno dei quali nel ruolo di portiere) più un massimo di 7 (SETTE) calciatori di riserva (totale max 12). Il numero minimo di calciatori per iniziare o proseguire una gara è di 3 (TRE).

#### **- Calciatori espulsi**

In caso di espulsione di un calciatore, la squadra in inferiorità numerica può reintegrare un calciatore:

- Se sono passati due minuti dall'espulsione;
- Se la squadra in superiorità numerica segna una rete.

#### **TEMPO D'ATTESA - RICHIESTA COMPORTO**

Il tempo di attesa è fissato in 10 minuti dall'orario di inizio della gara.

Al termine del comparto la gara avrà inizio solo se la squadra che ne ha fatto richiesta sia composta da almeno 3 giocatori. In caso di presenza nel rettangolo di gioco di una sola squadra l'arbitro ha il dovere di aspettare 10 minuti, passato tale tempo massimo, il direttore di gara emetterà il triplice fischio di chiusura.

#### **PROCEDURA SOSTITUZIONE**

Il numero di sostituzioni ammesse durante una gara è illimitato. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro calciatore.

Una sostituzione si può effettuare in qualsiasi momento, a prescindere che il pallone sia in gioco o meno, a condizione che venga osservata la seguente procedura:

- 1) Il calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di gioco dalla propria zona delle sostituzioni.
- 2) Il sostituto deve entrare dalla propria zona delle sostituzioni, non prima che il calciatore sostituito abbia completamente oltrepassato la linea laterale;
- 3) Ogni calciatore di riserva è sottoposto all'autorità ed alla giurisdizione degli arbitri, indipendentemente dal fatto che sia chiamato o meno a partecipare al gioco;
- 4) La sostituzione si concretizza nel momento in cui il sostituto entra nel rettangolo di gioco. Da quel momento egli diventa un calciatore titolare ed il compagno da lui sostituito cessa di esserlo;
- 5) Il portiere può scambiare il proprio ruolo con qualsiasi altro calciatore a condizione che l'arbitro ne sia preventivamente informato e che lo scambio dei ruoli avvenga durante una interruzione del gioco.



# MSP CALCIO FIRENZE

## SETTORE TECNICO

### STAGIONE SPORTIVA 2021/22



#### **- Infrazioni e sanzioni**

Se, durante l'effettuazione di una sostituzione, un sostituto entra nel rettangolo di gioco prima che il calciatore sostituito ne sia completamente uscito salvo il vantaggio:

- a) Il gioco verrà interrotto;
- b) Il calciatore sostituito dovrà lasciare il rettangolo di gioco;
- c) Il sostituto verrà ammonito mostrandogli il cartellino giallo e si considererà la sostituzione effettuata; il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto.

Se, durante l'effettuazione di una sostituzione, un sostituto entra nel rettangolo di gioco oppure un calciatore sostituito ne esce da un punto che non sia quello della propria zona delle sostituzioni:

- a) Il gioco verrà interrotto;
- b) Il calciatore inadempiente verrà ammonito mostrandogli il cartellino giallo e si considererà la sostituzione effettuata;
- c) Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto.

#### **EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI**

L'equipaggiamento di base obbligatorio di un calciatore comprende i seguenti separati indumenti:

- a) Maglia con maniche;
- b) Calzoncini;
- c) Calzettoni;
- d) Scarpe (vedi allegato normativa scarpe).

I parastinchi sono vivamente consigliati ma NON sono obbligatori. Si può partecipare alla gara con occhiali da vista solo se in materiale specifico che non arrechi danno allo stesso tesserato e ai compagni/avversari in caso di scontri fortuiti. L'utilizzo dello scaldacollo è consentito ma deve rimanere all'interno del collo della maglia .

#### **- Infrazioni e sanzioni**

Per qualsiasi infrazione a questa regola:

- a) Il calciatore inadempiente deve essere invitato dagli arbitri ad uscire dal rettangolo di gioco per regolarizzare il proprio equipaggiamento o per ricevere l'equipaggiamento mancante e non potrà rientrarvi se non dopo essersi presentato ad uno degli arbitri che dovrà assicurarsi della regolarità dell'equipaggiamento.

#### **- Nota: ripresa del gioco**

Se gli arbitri interrompono il gioco per ammonire il calciatore inadempiente:

- a) Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto.

Se durante il gioco il pallone colpisce l'arbitro ed il tocco di queste favorisce in modo palese ed evidente la squadra che giocava il pallone o gli avversari, il gioco deve essere interrotto. E ripreso con una rimessa da parte del arbitro.



# **MSP CALCIO FIRENZE**

## **SETTORE TECNICO**

### **STAGIONE SPORTIVA 2021/22**



In caso di rimessa da parte del arbitro il pallone si concede: al portiere se all'interruzione il pallone era in area di rigore, altrimenti si concede alla squadra che lo stava giocando e gli avversari dovranno stare a quattro metri (4) da punto della rimessa.

#### **LA DURATA DELLA GARA**

La durata della gara è stabilita in due **periodi di 25 minuti con un intervallo massimo di 5 minuti**. La durata di ciascun periodo di gioco deve essere prolungata per poter eseguire un calcio di rigore oppure un tiro libero contro una squadra che abbia commesso più di cinque falli cumulativi.



# **MSP CALCIO FIRENZE**

## **SETTORE TECNICO**

### **STAGIONE SPORTIVA 2021/22**



#### **TIME-OUT**

**Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni periodo di gioco. Per un time-out si applicano le seguenti condizioni:**

- a) I dirigenti (o gli allenatori) e il capitano delle squadre sono autorizzati a richiedere all'arbitro un time-out di un minuto;
- b) Il time-out di un minuto può essere richiesto in qualsiasi momento e viene autorizzato soltanto se la squadra richiedente è in possesso del pallone;
- c) Una squadra che non ha richiesto il time-out nel primo periodo di gioco della gara, avrà diritto solamente a un time-out nel secondo periodo di gioco.

#### **CALCIO D'INIZIO**

**Il pallone è in gioco in qualsiasi direzione venga calciato. E' valida una rete segnata direttamente da calcio d'inizio.**

#### **SCIVOLATA**

**La scivolata non è consentita ed è considerato fallo indiretto (di seconda). E' consentita solo se tende ad evitare l'uscita del pallone dal rettangolo di gioco, la segnatura di una rete, un passaggio avversario o un tiro verso la propria porta con l'avversario a distanza tale che non gli consenta di giocare il pallone.**

#### **FALLI E SCORRETTEZZE**

##### **- Calcio di punizione diretto**

**Un calcio di punizione diretto è accordato alla squadra avversaria se un calciatore commette una delle sette infrazioni seguenti in un modo considerato dagli arbitri negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata:**

- a) Dà o tenta di dare un calcio ad un avversario;
- b) Fa o tenta di fare uno sgambetto ad un avversario anche entrando in scivolata o chinandosi davanti o dietro l'avversario;
- c) Salta su un avversario;
- d) Carica un avversario;
- e) Colpisce o tenta di colpire un avversario;
- f) Effettua un tackle su un avversario da tergo, oppure davanti o lateralmente senza toccare prima il pallone;
- g) Spinge un avversario;

**Un calcio di punizione diretto è parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette una delle quattro infrazioni seguenti:**

- a) Trattiene un avversario;
- b) Sputa contro un avversario;
- c) Interviene in scivolata, commettendo fallo sull'avversario;
- d) Porta avanti, colpisce o lancia il pallone con le mani o le braccia, ad eccezione del portiere nella propria area di rigore.

**Tutte le infrazioni sopra elencate sono considerate falli cumulativi.**



# MSP CALCIO FIRENZE

## SETTORE TECNICO

### STAGIONE SPORTIVA 2021/22



#### - Calcio di rigore

Un calcio di rigore viene accordato se un calciatore commette una delle sopracitate infrazioni all'interno della propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, purché lo stesso sia in gioco.

#### - Calcio di punizione indiretto

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria se un portiere commette una delle infrazioni seguenti:

**a) Tocca o ricontrolla il pallone dopo essersene spossessato per la prima volta, senza che questo sia stato giocato o toccato da un avversario;**

b) Tocca o controlla il pallone con le mani nella propria area di rigore dopo che è stato volontariamente passato con i piedi verso di lui da un compagno di squadra;

c) Tocca o controlla con le mani il pallone dopo averlo ricevuto direttamente da un compagno di squadra su rimessa dalla linea laterale;

d) Tocca o controlla il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà del rettangolo di gioco per più di quattro secondi.

Un calcio di punizione indiretto è parimenti accordato alla squadra avversaria, dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, se un calciatore, a giudizio degli arbitri:

a) Gioca in modo pericoloso;

b) Ostacola intenzionalmente la progressione di un avversario;

c) Ostacola il portiere nell'atto di lanciare il pallone che ha tra le mani;

d) Commette qualunque altra infrazione precedentemente non menzionata;

Il calcio di punizione indiretto dovrà essere eseguito dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

#### **SANZIONI DISCIPLINARI**

Il cartellino giallo e il cartellino rosso possono essere mostrati soltanto ai calciatori e ai calciatori di riserva. Gli arbitri hanno l'autorità di assumere sanzioni disciplinari dal momento in cui i calciatori entrano nel rettangolo di gioco fino al momento in cui ne escono dopo il fischio finale.

#### Infrazioni passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito, se commette una delle seguenti infrazioni:

a) Si rende colpevole di comportamento antisportivo;

b) Protesta con parole e gesti nei confronti dell'arbitro;

c) Infrange ripetutamente le regole del gioco;

d) Ritardala ripresa del gioco;

e) Non rispetta in modo sistematico la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio;

f) D'angolo, una rimessa dalla linea laterale, un calcio di punizione o una rimessa dal fondo;

g) Entra o rientra nel rettangolo di gioco senza la preventiva autorizzazione degli arbitri o infrange la procedura di sostituzione;

h) Abbandona deliberatamente il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli arbitri.



# MSP CALCIO FIRENZE

## SETTORE TECNICO

### STAGIONE SPORTIVA 2021/22



Un calciatore di riserva deve essere ammonito se commette una delle seguenti infrazioni:

- a) Si rende colpevole di comportamento antisportivo;
- b) Protesta con parole o gesti nei confronti degli ufficiali di gara;
- c) Ritardala ripresa del gioco.

#### **Infrazioni passibili di espulsione**

Un calciatore o un calciatore di riserva deve essere espulso se commette una delle seguenti infrazioni:

- a) Si rende colpevole di un grave fallo di gioco;
- b) Si rende colpevole di condotta violenta;
- c) Sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona;
- d) Impedisce alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, toccando volontariamente il pallone con le mani o le braccia (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore);
- e) Impedisce un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario che si dirige verso la porta, commettendo un'infrazione punibile con un calcio di punizione o di rigore;
- f) Usa un linguaggio o fa dei gesti offensivi, ingiuriosi, minacciosi;
- g) Riceve una seconda ammonizione nella medesima gara.

Un calciatore di riserva deve essere espulso se commette la seguente infrazione:

- a) Impedisce alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete.

#### **CALCIO DI PUNIZIONE**

Sia per il calcio di punizione diretto sia per quello indiretto, il pallone deve essere fermo nel momento in cui viene calciato e chi lo calcia non deve toccarlo di nuovo prima che sia stato toccato da un altro calciatore.

I giocatori devono stare ad un metro dalla barriera sulle punizioni su cui viene richiesta. Se è meno di un metro e la punizione viene calciata deve essere sanzionata con una punizione di seconda al giocatore inadempiente.

#### **- Rete su calcio di punizione diretto o indiretto**

- a) Se un calcio di punizione diretto è calciato direttamente nella porta avversaria, la rete è valida.
- b) Se un calcio di punizione indiretto è calciato direttamente nella porta avversaria, la rete è valida solamente se il pallone tocca un altro calciatore prima di entrare in porta.

#### **- Posizione del calcio di punizione**

Tutti i calciatori della squadra avversaria devono posizionarsi ad una distanza di almeno m.5 dal pallone. Il pallone sarà considerato in gioco nel momento in cui è stato toccato o giocato. Quando una squadra difendente usufruisce di un calcio di punizione dall'interno della propria area di rigore, tutti i calciatori della squadra avversaria devono rimanere al di fuori dell'area di rigore e ad almeno 5 metri. Il pallone verrà considerato in gioco appena sarà calciato e si muove.



# MSP CALCIO FIRENZE

## SETTORE TECNICO

### STAGIONE SPORTIVA 2021/22



#### **- Infrazioni e sanzioni**

Quando un calciatore della squadra avversaria non rispetta la distanza prescritta durante l'esecuzione di un calcio di punizione,

Il calcio di punizione deve essere ripetuto:

1) Se, dopo che il pallone è in gioco, colui che lo ha calciato lo tocca una seconda volta prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore;



# MSP CALCIO FIRENZE

## SETTORE TECNICO

### STAGIONE SPORTIVA 2021/22



- a. Un calcio di punizione indiretto verrà accordato alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione;
- 2) Se la squadra che esegue il calcio di punizione impiega più di quattro secondi;
- a. Gli arbitri dovranno accordare un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

#### **FALLI CUMULATIVI**

Sono quelli sanzionati con un calcio di punizione diretto:

- 1) I primi cinque falli cumulativi commessi da ciascuna delle due squadre durante ogni periodo di gioco, saranno opportunamente registrati;
- 2) Gli arbitri possono consentire al gioco di proseguire, applicando il vantaggio (con conseguente segnatura del fallo cumulativo);
- 3) Se vengono disputati i tempi supplementari, i falli accumulati nel secondo periodo di gioco regolamentare rimangono validi. Ogni fallo cumulativo commesso durante i tempi supplementari, dovrà essere aggiunto al totale dei falli già accumulati dalla squadra nel secondo periodo di gioco regolamentare.

#### **- Procedura per il sesto ed ogni successivo fallo cumulativo**

- 1) Il calciatore che esegue il tiro libero deve calciare con l'intenzione di segnare una rete e non può passare il pallone ad un compagno;
- 2) Dopo che il tiro libero è stato eseguito, nessun calciatore potrà toccare il pallone fino a quando questo non sia stato toccato dal portiere difendente, non sia rimbalzato dal palo o dalla traversa, o non sia uscito dal rettangolo di gioco;
- 3) Se un calciatore commette il sesto fallo della sua squadra nella metà del rettangolo di gioco avversaria o nella propria metà del rettangolo compresa tra la linea mediana e una linea parallela immaginaria passante per il punto del tiro libero, il tiro libero dovrà essere battuto dal punto del tiro libero. Il punto del tiro libero è descritto nella regola 1. Il calcio di punizione dovrà essere eseguito conformemente a quanto previsto nel precedente paragrafo "posizione del calcio di punizione";
- 4) Se un calciatore commette il sesto fallo della sua squadra nella propria metà del rettangolo di gioco, tra la linea dei m. 10 e la linea di porta, ma all'esterno dell'area di rigore, la squadra alla quale è stato assegnato il tiro libero potrà scegliere se eseguirlo dal punto del tiro libero o dal punto in cui è stata commessa l'infrazione; ma comunque ad almeno 6 metri dalla linea di porta.
- 5) La gara deve essere prolungata per consentire l'esecuzione di un tiro libero accordato allo scadere di ciascuno dei periodi di gioco regolamentari o supplementari.

#### **- Infrazioni e sanzioni**

Se un calciatore della squadra difendente commette un'infrazione a questa regola:

- a) Il tiro libero dovrà essere ripetuto, ma solo se non è stata segnata una rete;
- b) Il tiro libero non dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete.

Se un compagno del calciatore che esegue il tiro libero, commette un'infrazione a questa regola:

- a) Il tiro libero dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete;
- b) Se non è stata segnata una rete, l'arbitro dovrà interrompere il gioco e lo riprenderà con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.



# MSP CALCIO FIRENZE

## SETTORE TECNICO

### STAGIONE SPORTIVA 2021/22



Se un calciatore della squadra difendente e un calciatore della squadra attaccante infrangono ambedue questa regola:

a) Il tiro libero dovrà essere ripetuto.

Se il calciatore che esegue il tiro libero commette un'infrazione a questa regola dopo che il pallone è in gioco:

a) Dovrà essere assegnato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se il pallone colpisce un oggetto dopo che è stato giocato in avanti:

a) Il tiro libero dovrà essere ripetuto.

Se il pallone rimbalza sul portiere, la traversa, o i pali, e poi colpisce un oggetto all'interno del rettangolo di gioco:

a) L'arbitro dovrà interrompere il gioco e lo riprenderà con una rimessa nel punto in cui il pallone ha colpito l'oggetto.

#### **CALCIO DI RIGORE**

I tiri di rigore rappresentano un metodo per determinare la squadra vincente quando il regolamento della competizione richiede che ci sia una squadra vincente dopo che la gara si è conclusa in pareggio.

La procedura è la seguente:

a) Il primo arbitro sceglie la porta verso la quale dovranno essere battuti i tiri;

b) Il primo arbitro procede, con i capitani, al sorteggio per stabilire quale squadra effettuerà il primo tiro;

c) Il primo arbitro annota per scritto la sequenza di ciascun tiro battuto;

d) Ciascuna delle due squadre esegue cinque tiri di rigore conformemente alle seguenti procedure:

1) Saranno calciati 3 tiri di rigore, alternativamente dalle due squadre, da cinque diversi calciatori;

2) I nomi ed i numeri dei giocatori che battono i primi cinque tiri di rigore devono essere comunicati all'arbitro dai capitani delle rispettive squadre, prima dell'esecuzione dei tiri di rigore e debbono essere compresi nella lista dei 12 nominativi presentata all'inizio della gara;

3) La squadra che termina una gara con un numero di calciatori utilizzabili maggiore rispetto alla squadra avversaria è tenuta a ridurlo uguagliando il numero di quest'ultima.

4) Il capitano della squadra con il maggior numero di calciatori, prima dell'esecuzione dei tiri di rigore, comunicherà all'arbitro i nomi dei giocatori che saranno in ogni caso esclusi dall'esecuzione dei tiri di rigore;

5) Se prima che le due squadre abbiano eseguito i loro cinque tiri di rigore, una di esse segna un numero di reti che l'altra non potrà mai realizzare pur terminando la serie dei cinque tiri, l'esecuzione dei tiri non dovrà essere proseguita;

6) Se al termine della serie di 5 rigori le squadre fossero ancora in parità si procederà ad oltranza, sempre alternativamente e con lo stesso ordine, fino a quando una squadra avrà realizzato una rete più dell'altra a parità di tiri;

7) I calciatori che dovranno battere i tiri ad oltranza dovranno essere diversi da coloro che hanno calciato i primi cinque tiri utilizzando tutti i calciatori indicati nella distinta e presenti sul rettangolo di gioco (con l'esclusione prevista dalla procedura indicata al punto 3). Esauriti questi



# MSP CALCIO FIRENZE

## SETTORE TECNICO

### STAGIONE SPORTIVA 2019/20



riprenderanno a tirare i calciatori, seguendo lo stesso precedente ordine;

- 8) Nessun calciatore espulso potrà prendere parte all'effettuazione dei tiri di rigore;
- 9) Qualsiasi calciatore utilizzabile può sostituire il portiere;
- 10) Soltanto i calciatori indicati e gli ufficiali di gara sono autorizzati a sostare sul terreno di gioco durante l'esecuzione dei tiri di rigore;
- 11) Tutti i calciatori eccetto colui che esegue il tiro ed i due portieri, devono sostare nella metà campo opposta a quella in cui vengono eseguiti i tiri di rigore spetta al secondo arbitro il controllo di questa parte del campo e dei calciatori che vi sostano;
- 12) Il portiere, il cui compagno esegue il tiro di rigore, deve restare sul terreno di gioco, senza intralciare lo sviluppo del gioco.

#### **LA RIMESSA DALLA LINEA LATERALE**

La rimessa dalla linea laterale è un modo di riprendere il gioco.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

Una rimessa dalla linea laterale:

- 1) Deve essere accordata quando il pallone oltrepassa interamente la linea laterale, sia a terra, sia in aria, o colpisce la copertura;
- 2) **Deve essere eseguita con i piedi dal punto in cui il pallone ha oltrepassato la linea laterale;**
- 3) Deve essere accordata alla squadra avversaria del calciatore che per ultimo ha toccato il pallone.

#### **Posizione del pallone e dei calciatori della squadra difendente:**

- a) **Il pallone deve essere fermo nel punto in cui ha oltrepassato la linea laterale (o all'esterno del rettangolo di gioco ad una distanza non superiore a 20 cm da tale punto), con entrambi i piedi posizionati all'esterno della linea laterale o nella stessa; non interamente in campo.**
- b) Il pallone può essere rimesso in gioco in qualsiasi direzione.
- c) I calciatori della squadra difendente si devono trovare a distanza giocabile (almeno m. 3) dal punto in cui viene eseguita la rimessa.

#### **LA RIMESSA DAL FONDO E LE FUNZIONI DEL PORTIERE**

La procedura è la seguente:

- a) **Il portiere lancia il pallone con le mani da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore;**
- b) **I calciatori della squadra avversaria dovranno rimanere al di fuori dell'area di rigore finché il pallone non è in gioco;**
- c) **Il portiere non dovrà giocare il pallone una seconda volta finché questo non sia stato toccato o giocato da un altro calciatore.**
- d) Il pallone sarà in gioco quando sarà uscito completamente fuori dall'area di rigore.

#### **- Infrazioni e sanzioni**

- a) Se il pallone non viene lanciato direttamente fuori dall'area di rigore, viene ripetuta la rimessa dal fondo;
- b) Se il pallone è giocato dopo **4 secondi**, contati dal momento in cui il portiere entra in possesso del pallone ed ha la possibilità di giocarlo, sarà accordato un calcio di **punizione indiretto** alla squadra avversaria che



# **MSP CALCIO FIRENZE**

## **SETTORE TECNICO**

### **STAGIONE SPORTIVA 2019/20**



sarà battuto sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui l'infrazione è stata commessa.

#### **IL CALCIO D'ANGOLO**

Il calcio d'angolo è un modo di riprendere il gioco. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo, **ma soltanto contro la squadra avversaria.**

**In caso di infrazione di 4 secondi durante la battuta del calcio d'angolo, si procederà con la rimessa dal fondo da parte del portiere.**

Il presente regolamento è stato rivisto e corretto in data 15 Settembre 2019.